

Problemi di massimo e minimo

Supponiamo di avere una funzione $f: [a; b] \rightarrow \mathbb{R}$ continua in $[a; b]$.

Per il teorema di Weierstrass esistono il massimo assoluto M e il minimo assoluto m .

I problemi di massimo e minimo sono problemi (di geometria piana o solida oppure di geometria analitica ecc.) in cui dobbiamo determinare una funzione (che per esempio esprime, in funzione di una variabile scelta x , un perimetro o un'area o un volume ecc.) e individuare il valore di x per cui la funzione assume il massimo o il minimo assoluto.

Poiché la variabile avrà una limitazione data dal tipo di problema, la funzione dovrà essere considerata in un dato intervallo.

Se la funzione è continua e l'intervallo è limitato, il teorema di Weierstrass ci assicura l'esistenza del massimo e del minimo assoluto.

Possiamo quindi procedere così:

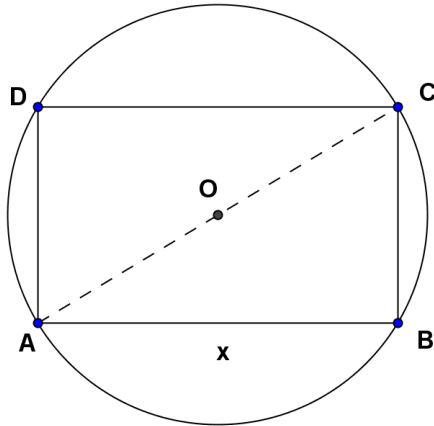
- Calcolare la derivata della funzione che dobbiamo studiare
- Cercare i valori per cui si annulla e studiare il segno della derivata: individuare quindi i massimi e minimi relativi ed eventualmente “confrontarli” (confrontare le ordinate corrispondenti) per determinare il massimo o il minimo assoluto.

Attenzione: se la derivata non si annulla ed è per esempio sempre positiva cioè la funzione è crescente, è chiaro che il minimo è nell'estremo sinistro dell'intervallo e il massimo nell'estremo destro.

Attenzione: controllare se ci sono punti di non derivabilità: nel caso ci siano le loro ordinate vanno confrontate con quelle dei massimi (minimi) relativi trovati.

Esempio 1

Determina, tra i rettangoli inscritti in una circonferenza di raggio r , quello di area massima.



Poniamo $x = \overline{AB}$.

Quindi avremo: $0 \leq x \leq 2r$

Poiché $\overline{BC} = \sqrt{4r^2 - x^2}$ indicando con $A(x)$ l'area di $ABCD$ avremo:

$$A(x) = x\sqrt{4r^2 - x^2} \text{ con } 0 \leq x \leq 2r$$

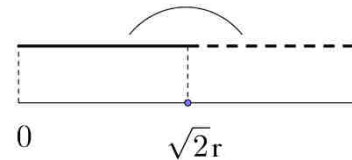
Poiché $A(x)$ è continua in $[0; 2r]$ per il teorema di Weierstrass ammette massimo assoluto.

Calcoliamo quindi la derivata:

$$A'(x) = \sqrt{4r^2 - x^2} + \frac{x(-2x)}{2\sqrt{4r^2 - x^2}} = \frac{4r^2 - x^2 - x^2}{\sqrt{4r^2 - x^2}} = \frac{4r^2 - 2x^2}{\sqrt{4r^2 - x^2}}$$

$$A'(x) = 0 \rightarrow x = \sqrt{2}r \quad (x = -\sqrt{2}r \text{ non è accettabile})$$

$$A'(x) > 0 \rightarrow 0 < x < \sqrt{2}r$$



Quindi $x = \sqrt{2}r$ fornisce il massimo assoluto (non abbiamo trovato altri punti di massimo relativo).

Osserviamo che se $\overline{AB} = \sqrt{2}r$ $ABCD$ è un quadrato.

Quindi tra tutti i rettangoli inscritti in una circonferenza di raggio r , quello di area massima è il quadrato.

Nota

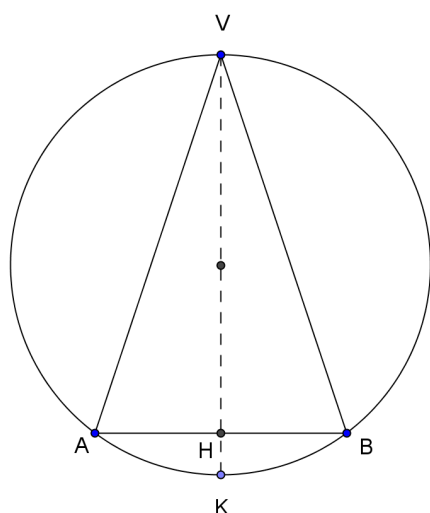
Per $x = 0$ o $x = 2r$ il rettangolo degenera in due diametri sovrapposti e sia ha area nulla (minimo assoluto).

Esempio 2

Determinare, tra i coni iscritti in una sfera di raggio r , quello di massimo volume.

Consideriamo una sezione. Avremo un triangolo isoscele inscritto in una circonferenza.

Poniamo $\overline{VH} = x$: $0 \leq x \leq 2r$



Per il secondo teorema di Euclide applicato al triangolo rettangolo VAK : $\overline{AH}^2 = x(2r - x)$

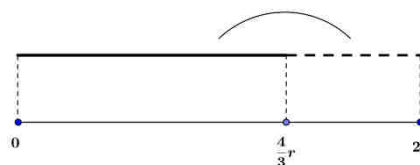
Quindi:

$$V(x) = \frac{1}{3}\pi \cdot \overline{AH}^2 \cdot \overline{VH} = \frac{1}{3}\pi x^2(2r - x) = \frac{\pi}{3}(2rx^2 - x^3)$$

$$V'(x) = \frac{\pi}{3}(4rx - 3x^2)$$

$$V'(x) = 0 \rightarrow x = 0, \quad x = \frac{4}{3}r$$

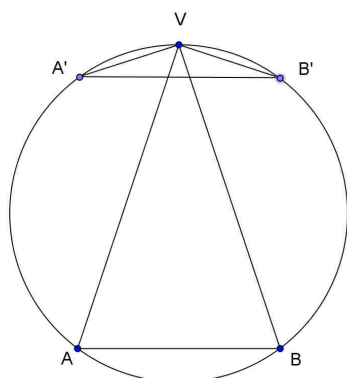
$$V'(x) > 0 \Leftrightarrow 0 < x < \frac{4}{3}r$$



e quindi per $x = \frac{4}{3}r$ si ha il cono di volume massimo.

Osservazione

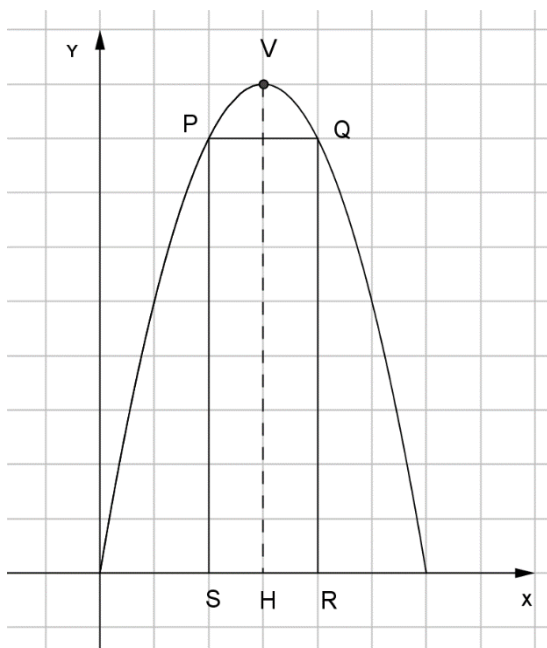
La scelta del segmento a cui associare x è importante. Scegliendo $\overline{VH} = x$ abbiamo individuato bene il cono (non ci sono coni iscritti diversi con la stessa altezza) mentre se avessimo scelto \overline{AH} (o \overline{AB}) ad un dato valore dell'incognita corrispondevano generalmente due coni diversi.



In figura per esempio abbiamo lo stesso valore della base ($\overline{AB} = \overline{A'B'}$) ma i triangoli sezione e quindi i coni sono diversi.

Esempio 3

Data la parabola di equazione $P: y = -x^2 + 6x$, considera i rettangoli inscritti nell'arco di parabola appartenente al primo quadrante e determina quello di area massima.



$$V(3;9)$$

Consideriamo $P(x; -x^2 + 6x)$

con $0 \leq x \leq 3$

$$\overline{PQ} = 2(3 - x); \overline{SH} = 3 - x; \overline{PS} = -x^2 + 6x$$

Quindi

$$A(x) = 2(3 - x)(-x^2 + 6x) = 2(x^3 - 9x^2 + 18x)$$

$$A'(x) = 2(3x^2 - 18x + 18)$$

$$A'(x) = 0 \rightarrow x^2 - 6x + 6 = 0 \rightarrow x_{1,2} = 3 \pm \sqrt{3}$$

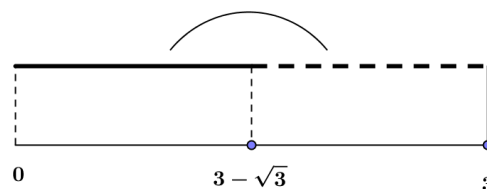
Solo $x = 3 - \sqrt{3}$ è accettabile considerando la limitazione della x .

$$A'(x) > 0 \Leftrightarrow x < 3 - \sqrt{3} \cup x > 3 + \sqrt{3}$$

e quindi per $x = 3 - \sqrt{3}$ si ottiene il rettangolo di area massima.

È chiaro che per conoscere il valore dell'area massima basta sostituire $x = 3 - \sqrt{3}$ nella funzione

$$A(x) \text{ e si ottiene } A_{max} = 2[3 - (3 - \sqrt{3})][-(3 - \sqrt{3})^2 + 6(3 - \sqrt{3})] = \dots = 12\sqrt{3}$$



PROBLEMI
GEOMETRIA PIANA

1. Tra tutti i rettangoli di area assegnata a^2 determina quello di perimetro minimo.

$$[\text{ponendo } x = \text{dimensione} \rightarrow x = a \rightarrow \text{quadrato}]$$

2. Tra tutti i rettangoli di perimetro assegnato $2p$ determina quello di area massima.

$$[\text{ponendo } x = \text{dimensione} \rightarrow x = \frac{p}{2} \rightarrow \text{quadrato}]$$

3. Tra i triangoli rettangoli di ipotenusa fissata a determina quello di area massima.

$$[x = \text{cateto} \rightarrow x = \frac{a}{\sqrt{2}} \rightarrow \text{triangolo rettangolo isoscele}]$$

4. Tra i triangoli isosceli inscritti in una circonferenza di raggio r , determina quello di area massima.

$$[x = \text{altezza relativa alla base} \rightarrow x = \frac{3}{2}r \rightarrow \text{triangolo equilatero}]$$

5. Tra i rettangoli inscritti in una circonferenza di raggio r determina quello di perimetro massimo.

$$[x = \text{dimensione rettangolo} \rightarrow x = r\sqrt{2} \rightarrow \text{quadrato}]$$

6. Tra i triangoli equilateri inscritti in un triangolo equilatero ABC di lato l , determina quello di area minima.

$$[\text{triangolo di lato } \frac{l}{2}]$$

7. Tra tutti i triangoli iscritti in una semicirconferenza, trova quello di area massima.

$$[\text{triangolo rettangolo isoscele}]$$

8. Nell'insieme dei trapezi isosceli inscritti in una semicirconferenza di raggio r , determina quello di perimetro massimo.

[semiesagono regolare]

9. Un foglio di carta deve contenere un'area di stampa di 50cm^2 , margini superiore e inferiore di 4 cm e laterali di 2 cm. Determina le dimensioni del foglio di area minima con queste caratteristiche.

[9 cm , 18 cm]

10. Fra tutti i rettangoli di data area, che misura a^2 , determina quello la cui diagonale è minima.

[quadrato di lato a]

11. Tra tutti rettangoli di data diagonale, che misura d , determina quello di area massima.

[quadrato di lato $\frac{d}{\sqrt{2}}$]

12. Tra tutti i triangoli isosceli che hanno per base una corda di una circonferenza di raggio r e il vertice nel centro della circonferenza, determina quello di area massima.

[triangolo la cui altezza misura $\frac{r}{\sqrt{2}}$]

13. Sia ABCD un trapezio isoscele di area s^2 con gli angoli adiacenti alla base maggiore di 45° , determina l'altezza del trapezio in modo che abbia perimetro minimo.

[altezza = $\frac{s}{\sqrt[4]{2}}$]

14. Nel triangolo qualsiasi ABC manda la parallela al lato AB che interseca i lati AC e BC rispettivamente nei punti G e F. Indicate con D e E le proiezioni ortogonali di G e F sulla retta del lato AB, determina il rettangolo DEFG di area massima.

[DG metà dell'altezza del triangolo]

PROBLEMI
GEOMETRIA SOLIDA

1. Tra i cilindri inscritti in una sfera di raggio r determina quello di volume massimo.

$$\left[x = \text{raggio di base del cilindro} \rightarrow x = \sqrt{\frac{2}{3}} r \right]$$

2. Tra i cilindri inscritti in un cono avente raggio di base r e altezza assegnata h , determina quello di volume massimo.

$$\left[x = \text{raggio di base del cilindro} \rightarrow x = \frac{2}{3} r \right]$$

3. Tra i coni inscritti in una sfera di raggio r , determina quello di superficie laterale massima.

$$\left[x = \text{altezza del cono} \rightarrow x = \frac{4}{3} r \right]$$

4. Tra i coni circoscritti ad una sfera di raggio r , determina quello di minimo volume.

$$\left[x = \text{distanza tra vertice cono} - \text{centro sfera} \rightarrow x = 3r \right]$$

5. Tra i parallelepipedi rettangolari aventi per base un quadrato e un volume assegnato V , determina quello di superficie totale minima.

[cubo]

6. Tra i cilindri di superficie totale assegnata S determina quello di volume massimo.

[cilindro equilatero]

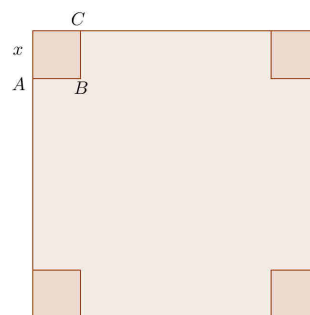
7. Una tipica lattina cilindrica ha volume fissato pari a 33 cl. Quali sono le dimensioni della lattina (altezza e diametro) che minimizzano il costo del metallo necessario a produrla, ossia la superficie totale della lattina?

$$\left[\text{cilindro equilatero di diametro } 2r = h = 2\sqrt[3]{\frac{165}{\pi}} \text{ cm} \right]$$

8. Si vuole costruire un salone insonorizzato a forma di parallelepipedo rettangolo con i lati del pavimento uno doppio dell'altro e volume di 300 m^3 . Per insonorizzare il locale vanno applicati sulle pareti e sul soffitto pannelli del costo di € 50 al metro quadrato. Sul pavimento sarà posato un laminato che costa € 40 al metro quadrato. Quali sono le misure del pavimento che rendono minima la spesa complessiva?

[5 m ; 10 m]

9. Una scatola senza coperchio è ottenuta tagliando quattro quadrati uguali dagli angoli di un foglio di cartone quadrato, di lato 60 cm e ripiegando il cartone rimasto (incollando per esempio AB con BC). Quando vale x per avere la scatola di volume massimo?



[$x = 10 \text{ cm}$]

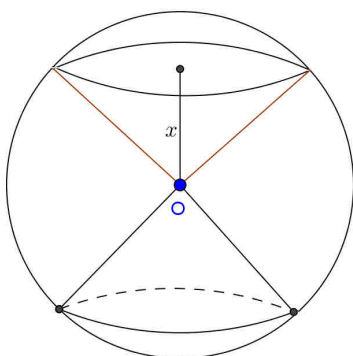
10. Tra tutti i cilindri inscritti in una sfera di raggio r , determina quello di superficie laterale massima.

[cilindro equilatero di altezza $r\sqrt{2}$]

11. Tra i parallelepipedo rettangoli a base quadrata e diagonale di misura d , determina quello di volume massimo.

[cubo di lato $\frac{d}{\sqrt{3}}$]

- 12.



Determina x in modo che la "clessidra" inscritta nella sfera di raggio r abbia volume massimo.

[$x = \frac{r}{\sqrt{3}}$]

PROBLEMI
GEOMETRIA ANALITICA

1. Considerata la parabola di equazione $P: y = -x^2 + 9x - 8$ determina, tra i rettangoli inscritti nella parte di piano delimitata dalla parabola e dall'asse x , quello di perimetro massimo. Determina il perimetro massimo.

$$\left[\text{perimetro massimo} = \frac{53}{2} \right]$$

2. Considera la parabola $y = 4x - x^2$ ed indica con V il suo vertice. Se $P \in \widehat{OV}$ della parabola, determina per quale punto P l'area del triangolo $OV P$ è massima.

$$[P(1; 3)]$$

3. Considera l'iperbole di equazione $S: y = \frac{x}{x-2}$ e determina la sua retta tangente t in $(0; 0)$. Tra i punti P di S appartenenti al primo quadrante determina quello per cui è minima la distanza da t .

$$[P(4; 2)]$$

4. Considerata la parabola $\varnothing: x = y^2$, tra i punti P di \varnothing appartenenti all'arco OA con $A(4; 2)$, determina quello per cui, tracciata da P la parallela e la perpendicolare all'asse x , si individua con l'asse x e la perpendicolare per A all'asse x , un rettangolo di perimetro massimo.

$$\left[P\left(\frac{1}{4}; \frac{1}{2}\right) \right]$$

5. Considera $\varnothing: y = 3x - x^2$ e determina un punto $P \in \text{arco } VA$ di \varnothing , con V vertice di \varnothing e $A(3; 0)$, tale che l'area del quadrilatero $OVPA$ sia massima.

$$\left[P\left(\frac{9}{4}; \frac{27}{16}\right) \right]$$

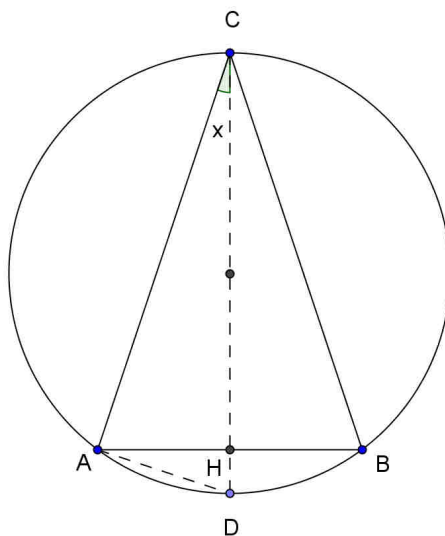
COMPLEMENTI

OSSERVAZIONE

A volte può convenire risolvere un problema di massimo e minimo utilizzando come incognita x l'ampiezza (in radianti) di un angolo.

Come esempio riprendiamo un problema già proposto tra i problemi di geometria piana.

Tra i triangoli isosceli inscritti in una circonferenza di raggio r , determina quello di area massima.



Prendiamo $\widehat{ACH} = x$: $0 < x < \frac{\pi}{2}$

Considerando il triangolo rettangolo ACD avremo:

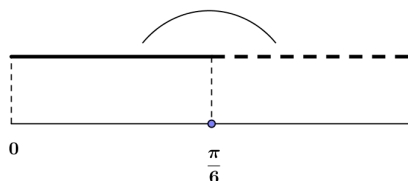
$$\overline{AC} = 2r \cos x \text{ e quindi } \overline{AH} = \overline{AC} \sin x = 2r \sin x \cdot \cos x \text{ e } \overline{CH} = \overline{AC} \cos x = 2r \cos^2 x$$

Quindi $A(x) = 2r \sin x \cos x \cdot 2r \cos^2 x = 4r^2 \sin x \cos^3 x$

$$A'(x) = 4r^2 (\cos^4 x - 3 \sin^2 x \cos^2 x) = 4r^2 \cos^2 x (\cos^2 x - 3 \sin^2 x)$$

$$A'(x) = 0 \rightarrow \begin{cases} \cos x = 0 \rightarrow x = \frac{\pi}{2} \\ \operatorname{tg}^2 x = \frac{1}{3} \rightarrow \operatorname{tg} x = \frac{1}{\sqrt{3}} \rightarrow x = \frac{\pi}{6} \rightarrow \text{triangolo equilatero} \end{cases}$$

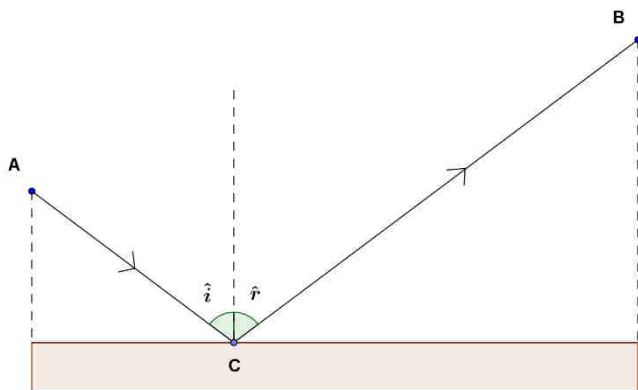
$$A'(x) > 0$$



Quindi per $x = \frac{\pi}{6}$ si ha un massimo (triangolo equilatero).

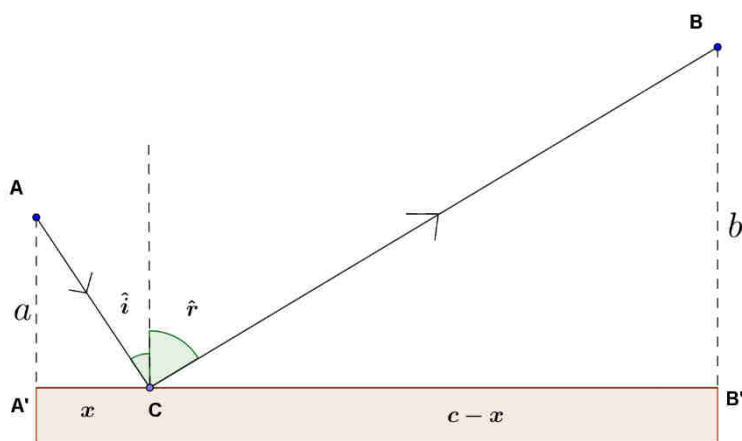
La legge della riflessione della luce

Dimostriamo che, quando la luce passa da $A \rightarrow B$, riflessa dalla superficie piana in figura nel punto C , segue il percorso di “minimo tempo”.



Nota: per la legge della riflessione l'angolo di incidenza \hat{i} è uguale all'angolo di riflessione \hat{r} .

Consideriamo un percorso generico $A \rightarrow C \rightarrow B$.



Indichiamo con a la distanza di A dallo “specchio”, con b la distanza di B dallo specchio, con $c = \overline{A'B'}$, con \hat{i} l'angolo di incidenza e con \hat{r} quello di riflessione.

Se poniamo $\overline{A'C} = x$ avremo $\overline{CB'} = c - x$.

Consideriamo il tempo $t(x)$ impiegato dalla luce (che si muove con velocità v) per compiere il percorso in figura:

$$t(x) = \frac{\sqrt{a^2 + x^2} + \sqrt{b^2 + (c-x)^2}}{v} \quad t'(x) = \frac{1}{v} \left[\frac{2x}{2\sqrt{a^2 + x^2}} + \frac{-2(c-x)}{2\sqrt{b^2 + (c-x)^2}} \right]$$

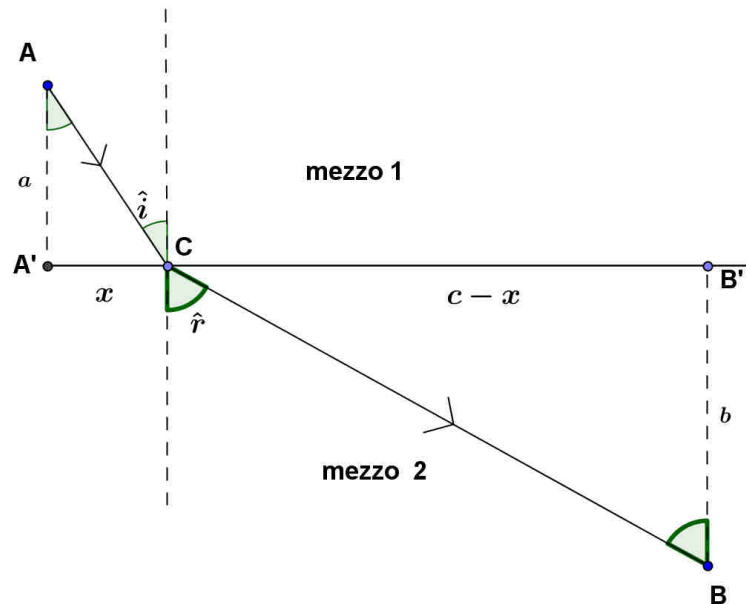
$$t'(x) = 0 \rightarrow \frac{x}{\sqrt{a^2 + x^2}} = \frac{(c-x)}{\sqrt{b^2 + (c-x)^2}}$$

cioè $\frac{\overline{ArC}}{\overline{AC}} = \frac{\overline{BrC}}{\overline{CB}} \Rightarrow \text{sen } \hat{i} = \text{sen } \hat{r} \rightarrow \hat{i} = \hat{r}$ (legge della riflessione!)

(Non importa studiare $t'(x) > 0$ perché è intuitivo che abbiamo trovato un minimo).

La legge della rifrazione della luce

Dimostriamo che quando la luce passa da un punto A situato in un mezzo ad un punto B situato in un altro mezzo (toccando in C la linea che separa i due mezzi) segue il percorso di “*minimo tempo*”.



Tracciamo un percorso $A \rightarrow B$ qualsiasi: come prima poniamo a = distanza di A dalla linea che separa i due mezzi ecc. e poniamo $\overline{A'B'} = c$.

Vogliamo calcolare la funzione che esprime il tempo impiegato dalla luce per andare $A \rightarrow B$.

Se poniamo $\overline{A'C} = x$ avremo (le velocità della luce nei due mezzi sono diverse v_1 e v_2):

$$t(x) = \frac{\sqrt{a^2 + x^2}}{v_1} + \frac{\sqrt{b^2 + (c-x)^2}}{v_2}$$

$$t'(x) = \frac{1}{v_1} \cdot \frac{2x}{2\sqrt{a^2 + x^2}} + \frac{1}{v_2} \cdot \frac{-2(c-x)}{2\sqrt{b^2 + (c-x)^2}}$$

$$t'(x) = 0 \rightarrow \frac{x}{v_1 \sqrt{a^2 + x^2}} = \frac{(c-x)}{v_2 \sqrt{b^2 + (c-x)^2}}$$

$$\frac{\overline{A'C}}{v_1 \overline{AC}} = \frac{\overline{B'C}}{v_2 \overline{CB}}$$

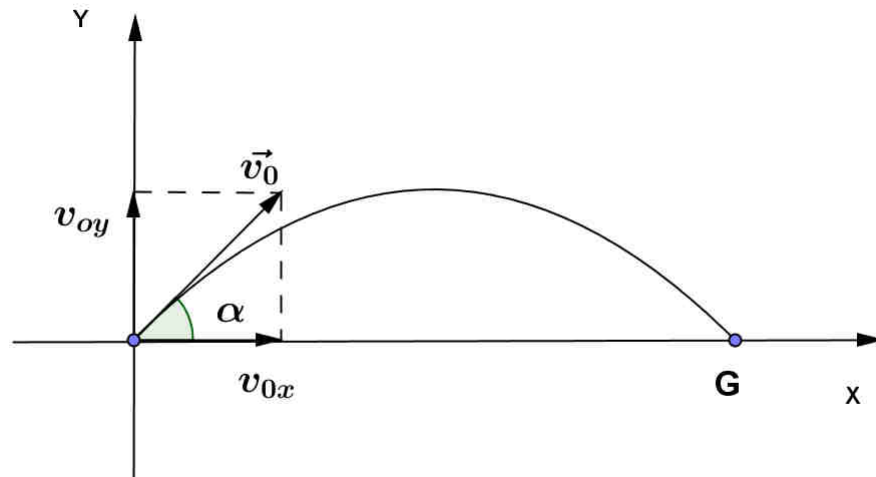
$$\frac{\text{sen } i}{v_1} = \frac{\text{sen } r}{v_2}$$

$$\frac{\text{sen } i}{\text{sen } r} = \frac{v_1}{v_2} \quad (\text{ma questa è la legge della rifrazione!})$$

Poiché la situazione rappresenta chiaramente un minimo abbiamo dimostrato che la luce percorre il cammino di “minimo” tempo.

La gittata massima

Lanciando un corpo con velocità \vec{v}_0 inclinata di α rispetto all'orizzontale qual è, a parità di v_0 (intensità della velocità iniziale), l'angolo α per cui si ottiene la massima gittata?



Ricordiamo che per studiare il moto dobbiamo scomporlo in un moto rettilineo uniforme con velocità v_{0x} in direzione orizzontale e in un moto uniformemente decelerato (con decelerazione $g = 9,81 \text{ m/s}^2$) di velocità iniziale v_{0y} in direzione verticale.

$$\begin{cases} x = v_{0x} t \\ y = v_{0y} t - \frac{1}{2} g t^2 \end{cases}$$

Eliminando il tempo t (lo ricaviamo dalla prima equazione e lo sostituiamo nella seconda) e ponendo $y = 0$ trovo:

$$x_G = \frac{2v_{0x}v_{0y}}{g}$$

Quindi, poiché $v_{0x} = v_0 \cos \alpha$ e $v_{0y} = v_0 \sin \alpha$ il problema si riconduce a determinare il massimo di:

$$f(\alpha) = \frac{2v_0^2 \sin \alpha \cos \alpha}{g} = \frac{v_0^2}{g} \sin 2\alpha$$

Abbiamo quindi che $f(\alpha)$ è massima quando $\sin 2\alpha = 1 \rightarrow 2\alpha = \frac{\pi}{2} \rightarrow \alpha = \frac{\pi}{4}$ e quindi l'angolo per cui si ha la massima gittata risulta $\alpha = \frac{\pi}{4}$.